

Neu: Das große Mecklenburg-Vorpommern Spiel

Spielend Firmen im Land erobern

Göhren. Das große Mecklenburg-Vorpommern-Spiel erinnert an Monopoly. Alle Spieler versuchen möglichst viele Unternehmen aus der Tourismus- und Freizeitbranche des Landes zu kaufen, mit verwandten Firmen zu ergänzen und diese auf ein Spitzen-Niveau zu bringen. Wellness- und Serviceperlen in Form von Diamanten unterstützen den Aufstieg in den Service-Himmel. Aufglockert wird die Spielatmosphäre durch Quiz- und Einschätzrunden. „Etwa zweieinhalb Stunden haben wir für ein Spiel gebraucht und waren noch nicht einmal am Ende“, sagt Torsten Bänsch, vom Förderverein der Mönchguter Museen. Sein Fazit: „Wir sind begeistert!“

Rund um die Landkarte von Mecklenburg-Vorpommern stellen die Umlauffelder 28 Unternehmen des Landes vor. Die Mönchguter Museen sind in dem Spiel mit vier Quizkarten vertreten. Anfang des Jahres ist der Seestern-Verlag an uns herangetreten, erinnert sich Bänsch, und wir waren

von der Idee, ein Meck-Pomm-Spiel auf den Markt zu bringen, sofort begeistert. In enger Zusammenarbeit mit dem mehrfach ausgezeichneten Spieleautor Franz Scholles entwickelte der Rostocker Verlag dann das lehr- und aktionsreiche Spiel, das Spielspaß und Spannung für die ganze Familie garantiert. Sein Motto: „Spiele begeistern durch intensives Erleben, unerwartetes Kennenlernen, lustvolles Streiten, plötzliches Verstehen, weil Kopf und Bauch angesprochen werden.“ Scholles findet jährlich ein spannendes Thema für Kommunikationsspiele. Hauptsächlich für Jugendliche und Erwachsene. Und seine 25 Jahre Verlagserfahrung zeigen, dass seine Spiele in vielen Spielrunden am Küchentisch punkten. Im Seestern-Verlag ist von ihm bereits das große Thüringen Spiel Grünes Herz erschienen.

Wer beim großen Meck-Pomm Spiel erfolgreicher Firmenchef sein möchte, braucht neben einem glücklichen Würfel-Händchen, auch Allge-

mein- und Landeswissen. Denn Wissen ist gefragt, wenn blitzschnell Quizrunden starten. Ebenso Schlagfertigkeit und Schnelligkeit. Mit dem Start einer Quizrunde wird die Tipp-Box aufgestellt und alle Spieler geben einen geheimen Tipp über das Rateergebnis ab. Wer den größten Wohlstand erreicht hat, darf sich beispielsweise über einen Gutschein freuen. Denn das Spiel enthält neben dem Spielplan, Würfeln, Karten, Perlen, Geld, Chips und Boxen, auch 20 Gutscheine im Wert von 200 Euro. Die können beispielsweise im Gingster Rügen-Park, bei den Vineta-Festspielen oder in Museen eingelöst werden. Für Entspannung nach dem Spiel sorgt die im Spiel enthaltene Maxi-CD von Lutz Gerlach. Eine Sonderedition des Ahrenshooper Künstlers. „Für 29,90 Euro Spielpreis prima Inhalt“, freut sich Bänsch, der das Meck-Pomm Spiel bereits in die Verkaufspalette des Heimatmuseums aufgenommen hat. Erhältlich ist es unter ☎ 0381/6 58 63 00. J. L.



Torsten Bänsch präsentiert das große Mecklenburg-Vorpommern Spiel vor dem Göhrener Heimatmuseum. Foto: J. L.